



Bazele Tehnologiei Informației

Curs 5

Prof. dr. Răzvan Daniel Zota
Facultatea de Cibernetică, Statistică și Informatică Economică
ASE București
<https://zota.ase.ro/bti>

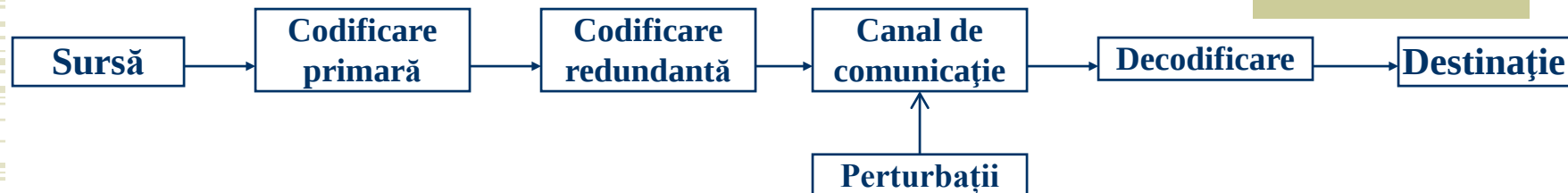
Coduri detectoare și/sau corectoare de erori

Codurile detectoare și /sau corectoare de erori detectează și/sau corectează erori care apar inevitabil la transmiterea unui mesaj pe un canal cu zgomot.

Această detectare/corectare se realizează prin introducerea de redundanță în mesaj (adică în loc de a transmite mesajul original, un mesaj mai lung este transmis, în speranța că simbolurile adăugate vor ajuta la detecția/corectarea erorilor).

Practic, orice comunicare digitală, orice stocare de date folosește o formă de coduri corectoare de erori. Compact discurile, hard-discurile, memoriile interne ale calculatoarelor, memoriile de tip flash, DVD-urile, etc., sunt protejate împotriva alterării accidentale a datelor folosind astfel de coduri.

Coduri detectoare și/sau corectoare de erori



La sursă are loc codificarea; codificarea redundantă adaugă informația de control.

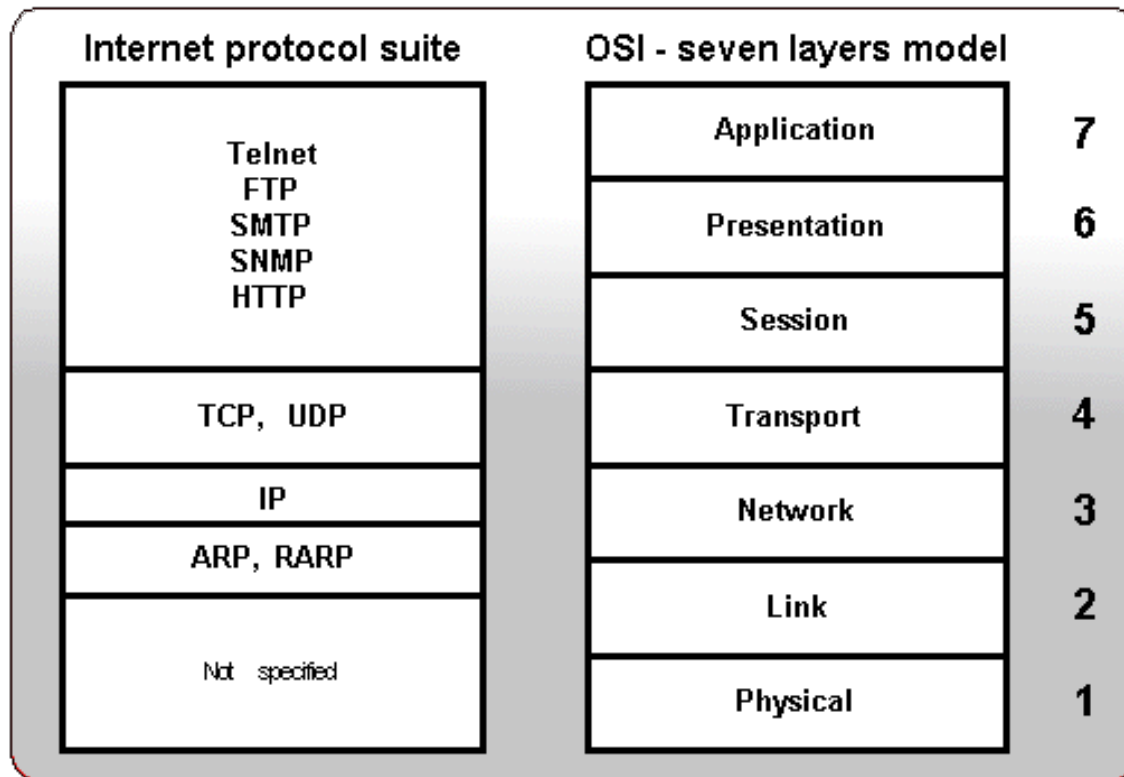
La destinație are loc decodificarea + detecția și/sau corecția erorilor.

Tipuri de coduri:

- ♦ *Coduri bloc* – pentru care prelucrările necesare obținerii proprietăților de detecție sau de corecție se fac în blocuri de câte n simboluri.
- ♦ *Coduri convoluționale (recurente)*: în acest caz prelucrarea simbolurilor generate de sursă se realizează în mod continuu.

Coduri detectoare și corectoare de erori

- ◆ Acționează de regulă la nivelul data-link (corecția erorilor și controlul fluxului) din modelul ISO-OSI (International Organization for Standardization - Open System Interconnection)



Distanța de cod

- ♦ <https://mathshistory.st-andrews.ac.uk/Biographies/Hamming/>
- ♦ Distanța de cod (Hamming) este o funcție definită de:

$$D(v_i, v_j) = \sum_{k=1}^n (a_{ik} \oplus a_{jk}), \quad \text{unde } v_i = (a_{i1}, a_{i2}, \dots, a_{in}) \text{ și } v_j = (a_{j1}, a_{j2}, \dots, a_{jn})$$

Probabilitatea de detecție și corecție a unui cod depinde de distanța minimă între două cuvinte de cod. Se poate demonstra că pentru un cod ce poate detecta un număr de e erori existente într-una din secvențele sale, este necesar ca:

$$D_{\min} \geq e + 1$$

Pentru detectarea unui număr de e erori și corectarea de c erori, formula devine:

$$D_{\min} \geq e + c + 1$$

Exemplu de calcul al distanței de cod

vector 1	codare	126359	01101011
vector 2	notate	226389	01001110
distanța Hamming	3	2	3

În cazul reprezentării binare, distanța de cod este dată de numărul de biți egali cu 1 din rezultatul obținut prin operația XOR bit cu bit dintre cele două reprezentări.

Exemple: codul Hamming

Codul Hamming

- Detectează și corectează o singură eroare.

Notăm cu n – numărul de simboluri ale cuvântului de cod

$n = k + m$, k = numărul simbolurilor de control,

m = numărul simbolurilor de informație

Pentru a se putea asigura detecția și corecția unei erori,

$$2^m \geq n + 1$$

$$(2^m \geq m + k + 1)$$

Codul Hamming: caracteristici

- Cifrele de control se află pe pozițiile $2^0, 2^1, 2^2, 2^3$, etc.
- Pe restul pozițiilor se află cifrele de informație.
- Un cuvânt de cod $\mathbf{v}$ se va scrie:

$$\mathbf{v} = c_1 c_2 i_3 c_4 i_5 i_6 \dots i_n$$

Codul Hamming (cont.)

- La **sursă** are loc **codificarea**

Caz particular: $n=7$, rezultă $v = c_1c_2i_3c_4i_5i_6i_7$

c_1, c_2, c_4 se calculează după următoarele formule:

$$\begin{cases} c_4 = i_5 + i_6 + i_7 \\ c_2 = i_3 + i_6 + i_7 \\ c_1 = i_3 + i_5 + i_7 \end{cases}$$

Codul Hamming (cont.)

- La **sursă** are loc **codificarea**

Caz particular: $n=12$, rezultă $\mathbf{v} = c_1 c_2 i_3 c_4 i_5 i_6 i_7 c_8 i_9 i_{10} i_{11} i_{12}$

$$\begin{cases} c_4 = i_5 + i_6 + i_7 \\ c_2 = i_3 + i_6 + i_7 \\ c_1 = i_3 + i_5 + i_7 \end{cases}$$

Codul Hamming (cont.)

- La **destinație** are loc **verificarea mesajului** (corecția)

Presupunând că am recepționat mesajul: $\mathbf{v}' = c_1'c_2'i_3'c_4'i_5'i_6'i_7'$

Se vor calcula biții de eroare e_1, e_2, e_4 astfel:

$$\left\{ \begin{array}{l} e_1 = c_1' \oplus i_3' \oplus i_5' \oplus i_7' \\ e_2 = c_2' \oplus i_3' \oplus i_6' \oplus i_7' \\ e_4 = c_4' \oplus i_5' \oplus i_6' \oplus i_7' \end{array} \right.$$

Dacă toți cei trei biți de eroare sunt zero, atunci mesajul este recepționat corect; altfel, mesajul este eronat.

Eroarea se află pe poziția dată de valoarea numărului binar $\overline{e_4e_2e_1}$, transformată în zecimal.

Codul Hamming – aplicații practice astăzi

- Memorii RAM (Random Access Memory) în calculatoare:

Aceasta este probabil cea mai răspândită aplicație a codurilor Hamming. Serverele, stațiile de lucru de înaltă performanță și, uneori, chiar și calculatoarele personale folosesc memorii ECC RAM (Error-Correcting Code RAM).

Biții pot fi afectați de "zgomot" sau diverse evenimente externe. Memoria ECC folosește codul Hamming (sau variante ale acestuia) pentru a detecta și corecta erori de un singur bit în timp real, prevenind astfel blocajele sistemului sau coruperea datelor.

Este crucială utilizarea unui cod de detecție a erorilor în sistemele unde fiabilitatea datelor este esențială (ex: servere de baze de date, sisteme financiare, calcul științific, etc.).

Coduri liniare cu control încrucișat

- ◆ Se transmit blocuri de informație
 - Paritate laterală (transversală)

$$l_i = \begin{cases} \bigoplus_{k=1}^n a_k & \text{realizează paritatea pară} \\ \bigoplus_{k=1}^n a_k \oplus 1 & \text{realizează paritatea impară} \end{cases}$$

	Simboluri informaționale	Controlul liniei
	$a_{11} \ a_{12} \ \dots a_{1n}$	l_1
		.
		.
	$a_{m1} \ a_{m2} \ \dots a_{mn}$	l_m
Control coloană	$c_1 \ c_2 \ \dots c_n$	

Coduri liniare cu control încrucișat

- ◆ Paritate longitudinală

$$c_j \underset{(j=\overline{1,n})}{=} \begin{cases} \bigoplus_{k=1}^m a_{kj} \text{ realizeaza paritatea para} \\ \bigoplus_{k=1}^m a_{kj} \oplus 1 \text{ realizeaza paritatea impar a} \end{cases}$$

Coduri liniare cu control încrucișat

◆ Corecția la primire

	Simboluri informaționale	Controlul liniei
	$a'_{11} a'_{12} \dots a'_{1n}$	l'_1
	$a'_{21} a'_{22} \dots a'_{2n}$	l'_2
		.
		.
	$a'_{m1} a'_{m2} \dots a'_{mn}$	l'_m
Control coloană	$c'_1 c'_2 \dots c'_n$	$l'_{m+1} (c'_{n+1})$

Coduri polinomiale ciclice

Codurile ciclice sunt coduri bloc în care cele $n+1$ simboluri ce formează o secvență de cod sunt considerate ca fiind coeficienții unui polinom de grad n și anume:

$$M(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_0$$

unde $a_i \in \{0, 1\}$, $i = 1..n$.

În cazul utilizării codurilor polinomiale ciclice, mesajului M ce se va transmite i se asociază polinomul $M(x)$.

În continuare, printr-un algoritm de codificare, $M(x)$ se transformă într-un polinom $T(x)$, astfel încât $T(x)$ să fie multiplu al polinomului $G(x)$ - numit ***polinom de generare***.

Coduri polinomiale ciclice (cont.)

Pentru realizarea codificării se pot utiliza algoritmul de înmulțire sau algoritmul de împărțire.

Folosind algoritmul de înmulțire: $T(x) = M(x) \cdot G(x)$ (operațiile de înmulțire și adunare ale coeficienților polinoamelor se fac modulo 2) nu se obține o separare a simbolurilor redundante de cele informaționale, acesta fiind principalul motiv pentru care se preferă algoritmul de împărțire, deși este mai complicat.

Coduri polinomiale ciclice (cont.)

Algoritmul de codificare prin împărțire este:

- Fie mesajul M : $(a_n, a_{n-1}, \dots, a_0)$, care cuprinde $n+1$ cifre binare informaționale.

Aceștia îi se asociază un polinom în nedeterminata x :

$$M(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_0 \quad (a_i \in \{0, 1\});$$

- Se alege polinomul $G(x)$ de grad r , acesta fiind polinomul de generare al codului: $G(x) = b_r x^r + b_{r-1} x^{r-1} + \dots + b_0$ $b_j \in \{0, 1\}$,
- Înmulțind $M(x)$ cu x^r se va obține $M'(x) = M(x) \cdot x^r$
- Se împarte $M'(x)$ la $G(x)$

$$\frac{M'(x)}{G(x)} = C(x) \oplus \frac{R(x)}{G(x)} \quad (1)$$

Coduri polinomiale ciclice (cont.)

Gradul polinomului $R(x)$ va fi mai mic, cel mult egal cu $r-1$. Coeficienții polinomului $R(x)$, de grad $r-1$, constituie simbolurile de control asociate mesajului informațional.

- Se adună $R(x)$ cu $M'(x)$ obținându-se polinomul $T(x) = M'(x) \oplus R(x)$.

Coeficienții polinomului $T(x)$ constituie mesajul ce se va transmite:

$T: (a_n a_{n-1} \dots a_0 c_{r-1} \dots c_0)$ care conține în pozițiile semnificative cele $n+1$ simboluri informaționale iar în pozițiile mai puțin semnificative cele r simboluri de control.

Polinomul atașat mesajului transmis este un multiplu al polinomului de generare. Avem:

$$\frac{T(x)}{G(x)} = \frac{M'(x) \oplus R(x)}{G(x)} = \frac{M'(x)}{G(x)} \oplus \frac{R(x)}{G(x)}$$

Coduri polinomiale ciclice (cont.)

Înlocuind $\frac{M'(x)}{G(x)}$ prin relația (1) se va obține:

$$\frac{T(x)}{G(x)} = C(x) \oplus \underbrace{\frac{R(x)}{G(x)} \oplus \frac{R(x)}{G(x)}}_{=0} = C(x)$$

Conform relației de mai sus, $T(x)$ este divizibil prin $G(x)$.

Această proprietate este folosită drept *criteriu pentru detecția erorilor*.

Coduri polinomiale ciclice (cont.)

Fie mesajul recepționat T' , acestuia i se asociază polinomul $T'(x)$. Putem scrie că $T'(x) = T(x) \oplus E(x)$, unde $E(x)$ este polinomul erorilor.

Aplicând criteriul de detecție a erorilor, obținem:

$$\frac{T'(x)}{G(x)} = \frac{T(x) \oplus E(x)}{G(x)} = \frac{T(x)}{G(x)} \oplus \frac{E(x)}{G(x)} = C(x) \oplus \frac{E(x)}{G(x)}$$

Coduri polinomiale ciclice (cont.)

Se observă că dacă $E(x)$ este multiplu al lui $G(x)$, mesajul recepționat este validat, deși conține erori.

Dacă $E(x)$ nu este multiplu al lui $G(x)$ atunci eroarea este sesizată.

Prin această metodă sunt determinate toate pachetele de erori de lungime mai mică decât gradul lui $G(x)+1$.

Se numește ***pachet de erori*** o succesiune de simboluri, corecte sau eronate, în care primul și ultimul simbol sunt eronate.

Exemplu de codificare

Exemplul 6. Mesajul binar M : 1110101 se transmite după codificarea prin polinomul de generare $G(x) = x^3 + x + 1$. Care este reprezentarea binară a mesajului transmis?

Rezolvarea.

Mesajului binar M : 1110101 se asociază polinomul $M(x)$:

- $M(x) = x^6 + x^5 + x^4 + x^2 + 1$;
- Se calculează $M'(x) = M(x) \cdot x^3$; deoarece gradul lui $G(x)$ este 3;
- $M'(x) = x^9 + x^8 + x^7 + x^5 + x^3$
- Se împarte $M'(x)$ la $G(x)$:

$$\frac{M'(x)}{G(x)} = C(x) \oplus \frac{R(x)}{G(x)}$$

Exemplu de codificare (cont.)

$$\begin{array}{r}
 x^9 + x^8 + x^7 + x^5 + x^3 \quad | x^3 + x + 1 \\
 \hline
 x^9 + x^7 + x^6 \quad | x^6 + x^5 + 1 \\
 \hline
 / \quad x^8 + x^6 + x^5 + x^3 \\
 \quad x^8 + x^6 + x^5 \\
 \hline
 / \quad / \quad / \quad x^3 \\
 \quad \quad \quad x^3 + x + 1 \\
 \hline
 \quad \quad \quad / \quad x + 1
 \end{array}$$

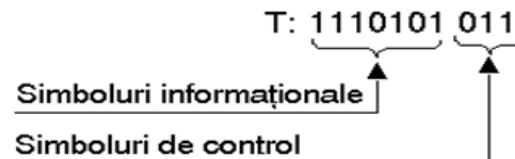
(Adunarea și scăderea în modulo 2 sunt echivalente)

$$R(x) = x + 1$$

Se obține polinomul $T(x) = M'(x) \oplus R(x)$

$$T(x) = x^9 + x^8 + x^7 + x^5 + x^3 + x + 1$$

Coeficienții acestui polinom reprezintă mesajul ce se va transmite:



Exemplu de verificare

Exemplul 7. Știind că mesajul recepționat $T' : 1010101011$ a fost transmis după codificarea prin polinomul de generare $G(x) = x^3 + x + 1$, să se verifice corectitudinea lui.

Rezolvarea. Mesajului recepționat T' se asociază polinomul:
 $T'(x) = x^9 + x^7 + x^5 + x^3 + x + 1$.

Prin aplicarea criteriului de detecție a erorilor se obține:

$$\frac{T'(x)}{G(x)} = \frac{T(x) \oplus E(x)}{G(x)} = C(x) \oplus \frac{E(x)}{G(x)}$$

$$\begin{array}{r}
 x^9 + x^7 + x^5 + x^3 + x + 1 \quad | \quad x^3 + x + 1 \\
 x^9 + x^7 + x^6 \quad | \quad \hline
 \hline
 / \quad / \quad x^6 + x^5 + x^3 + x + 1 \quad | \quad x^6 + x^3 + x^2 + x + 1 \\
 \quad \quad x^6 + x^4 + x^3 \quad | \quad \hline
 \hline
 \quad \quad / \quad x^5 + x^4 + x + 1 \\
 \quad \quad \quad x^5 + x^3 + x^2 \quad | \quad \hline
 \hline
 \quad \quad \quad / \quad x^4 + x^3 + x^2 + x + 1 \\
 \quad \quad \quad \quad x^4 + x^2 + x \quad | \quad \hline
 \hline
 \quad \quad \quad \quad / \quad x^3 + 1 \\
 \quad \quad \quad \quad \quad x^3 + x + 1 \quad | \quad \hline
 \hline
 \quad \quad \quad \quad \quad / \quad / \quad x \quad /
 \end{array}$$

Rezumat - 1

Coduri polinomiale ciclice

- ◆ De ce se numesc "ciclice"? Deoarece operațiile de împărțire cu rest sunt similare cu aritmetica polinomială modulo un anumit polinom.
- ◆ **Avantaje:** CRC-urile sunt extrem de eficiente în detectarea erorilor izolate, a erorilor în "burst" (mai mulți biți adiacenți alterați) și a majorității erorilor multiple. Sunt relativ simplu de implementat hardware.
- ◆ **Dezavantaje:** Nu sunt coduri de corecție (nu pot repara singure erorile, doar le detectează). Există o mică probabilitate ca o eroare să ducă la un rest de zero, caz în care eroarea nu este detectată.

Rezumat - 2

Unde se folosesc în realitate:

- ◆ Rețele de calculatoare: Ethernet, Wi-Fi, Frame Relay.
- ◆ Stocare: Hard disk-uri, SSD-uri (pentru integritatea datelor), carduri SD.
- ◆ Arhive: Fișiere ZIP, RAR (pentru a verifica integritatea arhivelor).
- ◆ Protocoale de comunicație: o serie de protocoale de comunicație folosesc CRC pentru a asigura fiabilitatea.