



Bazele Tehnologiei Informației

Curs 3

Prof. dr. Răzvan Daniel Zota
Facultatea de Cibernetică, Statistică și Informatică Economică
ASE București

<https://zota.ase.ro/bti>

Reprezentarea numerelor în calculator

Reprezentarea în:

- virgulă fixă
- virgulă mobilă

Reprezentarea numerelor în virgula fixă

Reprezentarea în virgulă fixă

- cod direct (CD)
- cod invers (CI)
- cod complementar (CC)

Reprezentarea numerelor în cod direct (CD)

$$R = a_n \cdot 2^n + \sum_{i=-m}^{n-1} a_i \cdot 2^i$$

$$a_n = \begin{cases} 0, & \text{dacă } R \geq 0 \\ 1, & \text{dacă } R < 0 \end{cases}$$

a_n – bit de semn

Exemplu de reprezentare pe 8 biți:

10=00001010

$2^8=256$ valori

Domeniul de valori reprezentabile: [-128;127] (numere cu semn)

Numere fără semn [0;255]

Reprezentarea numerelor în cod invers (CI)

$$R^{CI} = \begin{cases} 0 \cdot 2^n + \sum_{i=-m}^{n-1} a_i \cdot 2^i, & \text{dacă } R \geq 0 \\ 1 \cdot 2^n + \sum_{i=-m}^{n-1} \bar{a}_i \cdot 2^i, & \text{dacă } R < 0 \end{cases}$$

$\bar{a}_i = 1 - a_i, \forall i = -m, n-1$, unde a_i sunt cifrele binare ale lui $|R|$ în cod direct

Modalitate de calcul :

$$R^{CI} = 2^{n+1} - |R|_{CD} - 2^{-m}$$

Reprezentarea numerelor în cod complementar (CC)

$$R^{CC} = \begin{cases} 0 \cdot 2^n + \sum_{i=-m}^{n-1} a_i \cdot 2^i, & \text{dacă } R \geq 0 \\ 1 \cdot 2^n + \sum_{i=-m}^{n-1} \bar{a}_i \cdot 2^i, & \text{dacă } R < 0 \end{cases}$$

$\sum_{i=-m}^{n-1} \bar{a}_i \cdot 2^i = \sum_{i=-m}^{n-1} \bar{a}_i \cdot 2^i + 2^{-m}$, unde $\bar{a}_i = a_i - 1$ și a_i sunt cifrele binare ale lui $|R|$ în cod direct

Modalitate de calcul :

$$R^{CC} = 2^{n+1} - |R|_{CD}$$

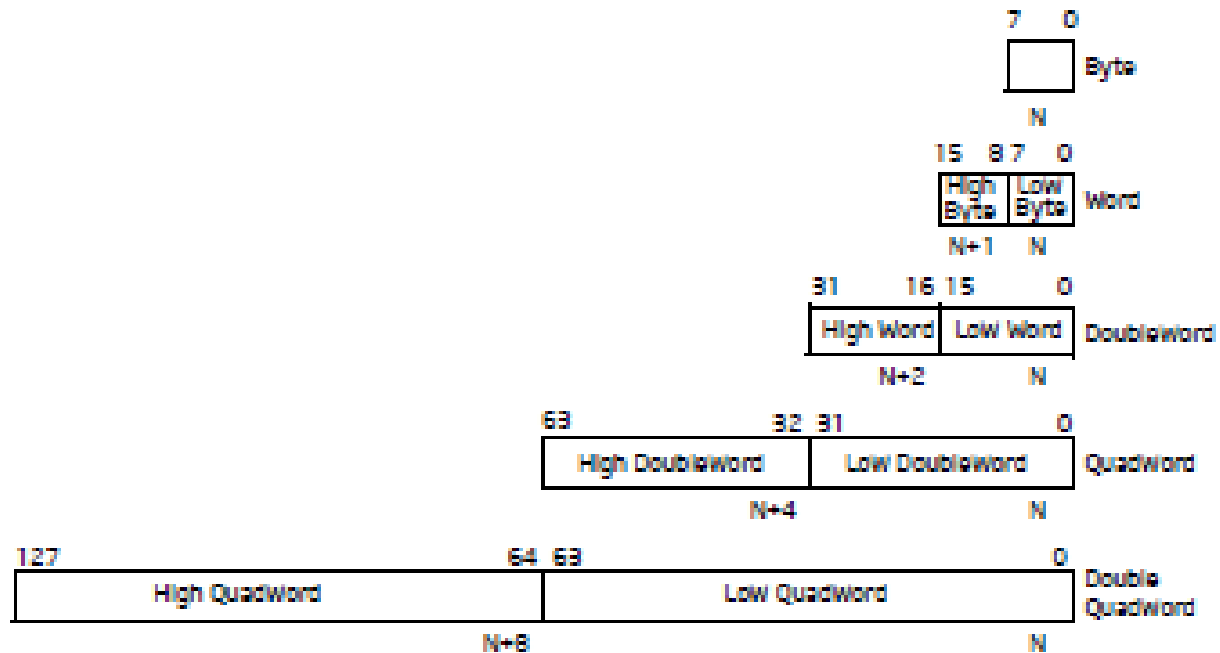


Adunarea/scăderea în virgulă fixă



- ◆ Adunarea în CD, CI și CC (Ex. 93-27 în CI)
- ◆ Scăderea în CD, CI și CC

Tipurile fundamentale de date



Lungimea, precizia și domeniul datelor în virgulă fixă

Tipul	Lungime	Precizie	Domeniul de valori (binar)	Domeniul de valori (zecimal)
Format word	16	15	$-2^{15} - 2^{15}-1$	[-32768 ; 32767]
Format scurt	32	31	$-2^{31} - 2^{31}-1$	$[-2.14 \cdot 10^9 ; 2.14 \cdot 10^9]$
Format lung	64	63	$-2^{63} - 2^{63}-1$	$[-9.22 \cdot 10^{18} ; 9.22 \cdot 10^{18}]$



Reprezentarea în virgulă mobilă

- În această reprezentare un număr are 3 părți:
 - Bit de semn
 - Exponent (caracteristică)
 - Frație (mantisă)(significand=eng.)
- Standardul internațional **IEEE (Institute of Electrical and Electronics Engineers) 754 –1985**

Numere normalizate

- ◆ În majoritatea cazurilor, numerele sunt reprezentate în *formă normalizată*. Cu excepția lui zero, numărul este reprezentat sub forma:

$$+/-1,fff...fff * 2^{\text{exp}}$$

S=0 sau S=1

CAR = exp + K (K=constantă pozitivă)

Fracție = fff...fff

S	CAR	Fracție
---	-----	---------

Numere și valori speciale

- ♦ **Zerouri cu semn** – valoarea 0 poate fi reprezentată ca +0 sau -0 în funcție de bitul de semn. Ambele reprezentări sunt egale ca valoare. Semnul unui rezultat cu valoare 0 depinde de operația efectuată și de modalitatea de rotunjire.
- ♦ **Numere finite normalizate și denormalizate.**
- ♦ $+\infty$, $-\infty$ reprezintă valoarea maximă pozitivă, respectiv negativă pentru numere reale ce poate fi reprezentată în virgulă mobilă. Valoarea *infinit* este totdeauna reprezentată de o fracție 0 și de exponentul maxim permis de formatul respectiv (de ex. 255 în format simplă precizie). Sunt generate excepții atunci când utilizarea unei valori infinite ca operand sursă conduce la o operație invalidă.
- ♦ **Valori NaN** (Not a Number) – nu fac parte din mulțimea numerelor reale. Reprezentarea lor se face prin intermediul unui exponent maxim acceptat și a unei fracții non-zero. Bitul de semn este ignorat.

Numere normalizate si denormalizate

- ◆ Numerele diferite de zero finite. Numerele normalizate reprezintă numerele ce pot fi codificate într-o formă normalizată între 0 și ∞ . În tabelul următor, acest grup include toate numerele cu exponenți modificați între 1 și 254 (între -126 și 127)
- ◆ Atunci când exponentul modificat este 0, numerele mai mici pot fi reprezentate făcând bitul părții întregi zero. Numerele din acest domeniu se numesc numere *denormalizate*. Acest lucru duce la scăderea preciziei (numărul de biți semnificativi ai fracției este redus datorită apariției zerourilor de la început).
- ◆ În momentul normalizării calculelor în virgulă mobilă, unitatea în virgulă mobilă operează cu numere normalizate și produce rezultate normalizate. Numerele denormalizate reprezintă o condiție de *underflow*. Un număr denormalizat este calculat prin intermediul unei tehnici denumită *gradual underflow*.

Valori reale și NaN

-0

1	0	0
---	---	---

+0

0	0	0
---	---	---

- Denormalizat finit

1	0	0.fff
---	---	-------

+ Denormalizat finit

0	0	0.fff
---	---	-------

- Normalizat finit

1	1...254	Orice valoare
---	---------	---------------

+ Normalizat finit

0	1...254	Orice valoare
---	---------	---------------

Valori reale și NaN (cont.)

- ∞

1	255	0
---	-----	---

+ ∞

0	255	0
---	-----	---

- SNaN

x	255	1.0ff
---	-----	-------

+ SNaN

x	255	1.0ff
---	-----	-------

- QNaN

x	255	1.1ff
---	-----	-------

+ QNaN

x	255	1.1ff
---	-----	-------

Procesul de denormalizare

Operatia	Semn	Exponent	Fractie
Rezultat real	0	-129	1.010111000...000
Denormalizare	0	-128	0.1010111000...000
Denormalizare	0	-127	0.01010111000...000
Denormalizare	0	-126	0.001010111000...000
Rezultat in forma denormalizata	0	-126	0.001010111000...000

Valori NaN

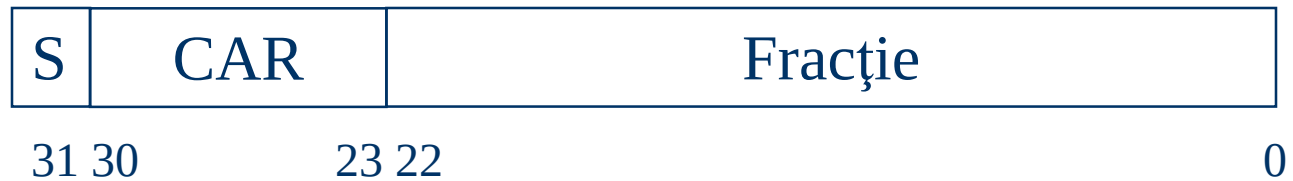
- ◆ Standardul IEEE definește două clase de NaN:
 - QNaN (quiet NaN) – are bitul CMS setat
 - SNaN (signaling NaN) – are bitul CMS zero.
- ◆ Valorile QNaN se propagă prin operațiile aritmetice fără a indica o excepție
- ◆ Valorile SNaN semnalizează în general o excepție (operație invalidă) atunci când apar ca operanzi în operații aritmetice

Operații speciale

<u>Operația</u>	<u>Rezultat</u>
$n / \pm\infty$	0
$\pm\infty * \pm\infty$	$\pm\infty$
$\pm\text{Val.nonzero} / 0$	$\pm\infty$
$\infty + \infty$	∞
$\pm 0 / \pm 0$	<i>NaN</i>
$\infty - \infty$	<i>NaN</i>
$\pm\infty / \pm\infty$	<i>NaN</i>
$\pm\infty * 0$	<i>NaN</i>

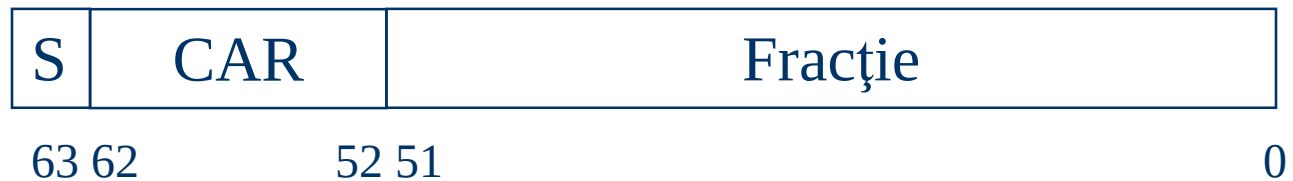
Tipuri de date reale

Simplă precizie



$$\text{CAR} = \text{exp} + 127$$

Dublă precizie



$$\text{CAR} = \text{exp} + 1023$$

Tipuri de date reale (cont.)

Format real extins



Dacă notăm cu n numărul de biți alocați caracteristicii, atunci putem utiliza formula:

$$\text{CAR} = \text{exp} + 2^{n-1} - 1$$

Lungimea, precizia și domeniul datelor reale

Tipul	Lungime	Precizie	Domeniul de valori (binar)	Domeniul de valori (zecimal)
Simpla precizie	32	24	$2^{-126} - 2^{127}$	$1.18 \cdot 10^{-38} - 3.40 \cdot 10^{38}$
Dubla precizie	64	53	$2^{-1022} - 2^{1023}$	$2.23 \cdot 10^{-308} - 1.79 \cdot 10^{308}$
Real extins	80	64	$2^{-16382} - 2^{16383}$	$3.37 \cdot 10^{-4932} - 1.18 \cdot 10^{4932}$

Exemplu

1. Ce valoare are numărul (în format simplă precizie) reprezentat astfel:

1 10000001 010000000000000000000000

Caracteristica este 129, deci exponentul real este $129 - 127 = 2$

Partea fracționară este $.01_2 = .25$, deci vom avea valoarea 1,25.

Numărul este negativ (bitul de semn este 1)

Rezultatul: $-1,25 \times 2^2 = -5$

Exemplu

2. Care este reprezentarea numărului 16,625 în format simplă precizie?

Aducem numărul în forma normalizată:

$$16 = 10000_2$$

$$0,625 = 0,101_2$$

$$16,625 = 10000,101 = 1,0000101 * 2^4$$

$$CAR = 4 + 127 = 131 = 128 + 3; (128 = 2^7)$$

$$128 = 10000000_2 +$$

$$3 = 11_2$$

În concluzie, reprezentarea este:

0 10000011 000010100000000000000000

Reprezentarea numerelor în format BCD

BCD (Binary Coded Decimal) – zecimal codificat binar

Format:

- împachetat (packed BCD)
- despachetat (unpacked BCD)

În format **împachetat** se reprezintă 2 cifre zecimale pe un octet (cifra cms pe biții 0-3 și cifra zecimală cms pe biții 4-7):

$$96 = \boxed{1\ 0\ 0\ 1\ 0\ 1\ 1\ 0}$$

7 4 3 0

În format **despachetat** se reprezintă o cifră zecimală pe un octet memorată pe biții 0-3, iar biții 4-7 conțin informația F_h :

$$6 = \boxed{1\ 1\ 1\ 1\ 0\ 1\ 1\ 0}$$

7 4 3 0

11-Oct-25

Adunarea numerelor în BCD

- ♦ Adunarea în BCD – adunare obișnuită în binar, pentru fiecare grup de câte 4 cifre binare, avându-se în vedere următoarele cazuri. Dacă a și b sunt cele două cifre zecimale codificate în binar, rezultatul $c=a+b$ este:
 - Corect, dacă $0000 < c \leq 1001$
 - Incorect, și se adună 0110 astfel:
 - $1010 \leq c \leq 1111$ – nu corespunde unei cifre zecimale (adunarea lui 0110 va determina transport la rangul următor)
 - $0000 \leq c < 1001$, cu apariția celei de-a 5-a cifre binare, 1, care reprezintă transport pentru tetrada superioară

Exemplu de adunare în BCD

Exemplu: Să se efectueze în BCD suma $5683 + 2794$.

5683 +	0101 +	0110 +	1000 +	0011 +
<u>2794</u>	0010	0111	<u>1001</u>	<u>0100</u>
8477	<u>0001</u> ←	<u>0001</u> ← ← 1	0001 +	0111
	1000	1110 +	<u>0110</u>	7
	8	<u>0110</u>	0111	
		← 1 0100	7	
		4		

Mai sus transportul apărut din tetrada anterioară este evidențiat prin „←”.

Scăderea numerelor în BCD

- ◆ Scăderea în BCD – scădere obișnuită în binar, pentru fiecare grup de câte 4 cifre binare, avându-se în vedere următoarele cazuri:
- ◆ Dacă a și b sunt cele două cifre zecimale codificate în binar, rezultatul $c = a - b$ este:
 - corect, dacă $c > 0$
 - Dacă $c < 0$ atunci se face împrumut de la tetrada superioară, se face scăderea, apoi se scade valoarea de corecție 0110